ティンクルスタースプライツ取扱説明書

TWINKLE STAR SPRITES

はじめに このたびはネオジオＣＤ専用ソフト「ティンクルスタースプライツ」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、必ずこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。

●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。

●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

目次

使用上の注意……………… 3
ストーリー………………… 5
ゲームの始め方………… 6
操作／画面説明………… 7
ルール概要……………… 8
ゲームの遊び方………… 9
キャラクター紹介………12

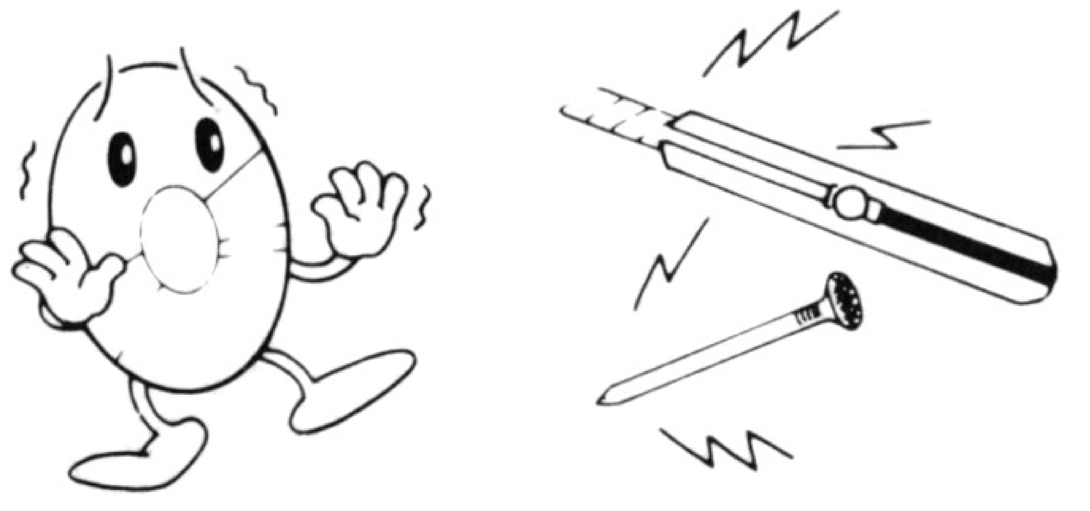
★ネオジオＣＤ本体、またはネオジオＣＤＺ本体の取扱説明書も合わせてお読みください。

使用上の注意

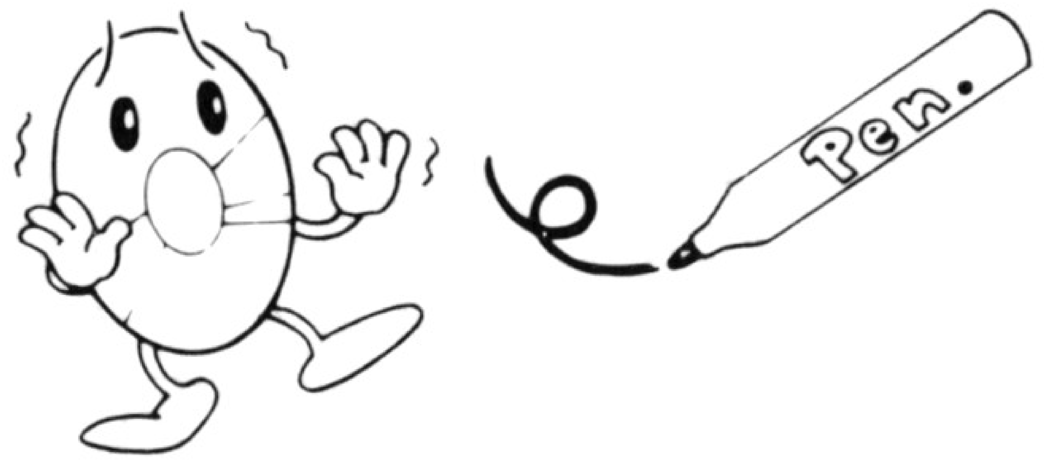
このディスクはネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ディスクの取り扱いについて

ディスクをキズつけないでください。
ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。



ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。



読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
＊初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

コンティニューカウントが0になると、ゲームオーバーとなり、その後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

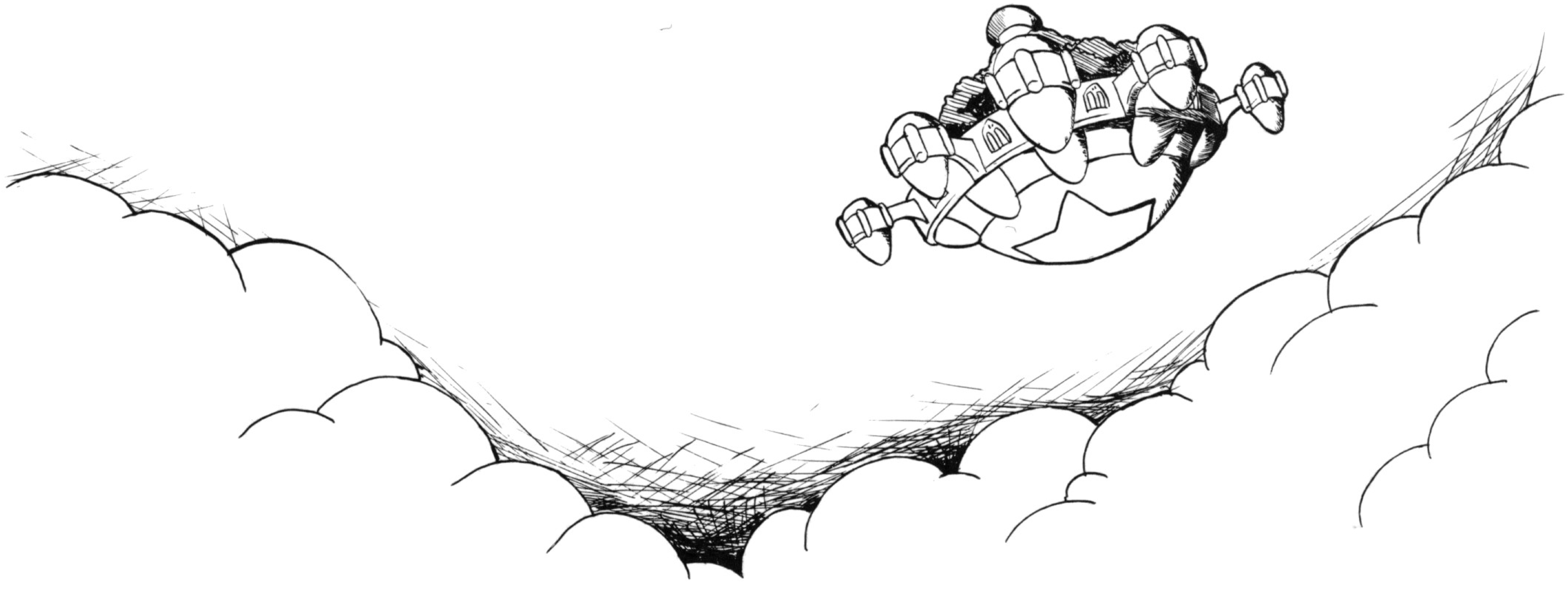
■ゲームデータのロード(呼び出し)方法

ゲームデータがセーブされていれば、スタートボタンを押した時点でセーブした、データがロードされ、続きから、遊ぶことができます。

TWINKLE STAR SPRITES

-STORY-

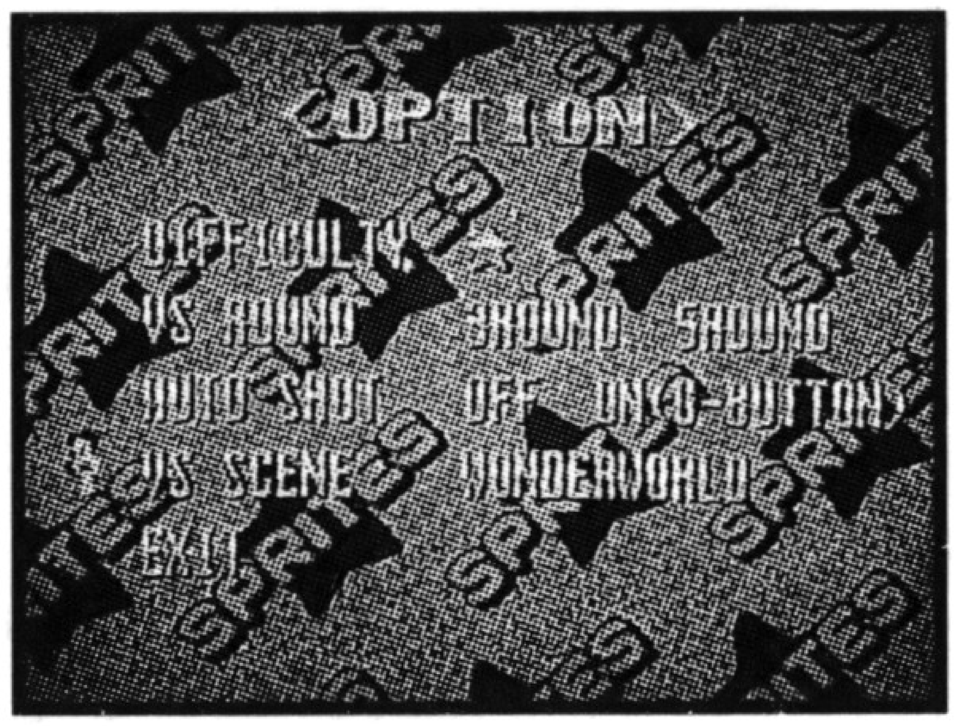
魔法世界プレアミューズに伝わる伝説の星「ティンクルスター」
この聖なる星を手に入れた者は、どんな願いでもかなうといわれています。
しかしある日、悪の帝王メヴィウスに、
ティンクルスターが奪われてしまいました。
このままでは大変です。
プレアミューズの王女、ロードランは、お共のラビキャットを連れ、
ティンクルスターを取り戻すために旅立ちました。
行く手にはティンクルスターを狙う者、邪魔する者が
たくさん待ち受けています。
さあ、冒険の始まりです・・・！



TWINKLE STAR SPRITES

タイトル画面

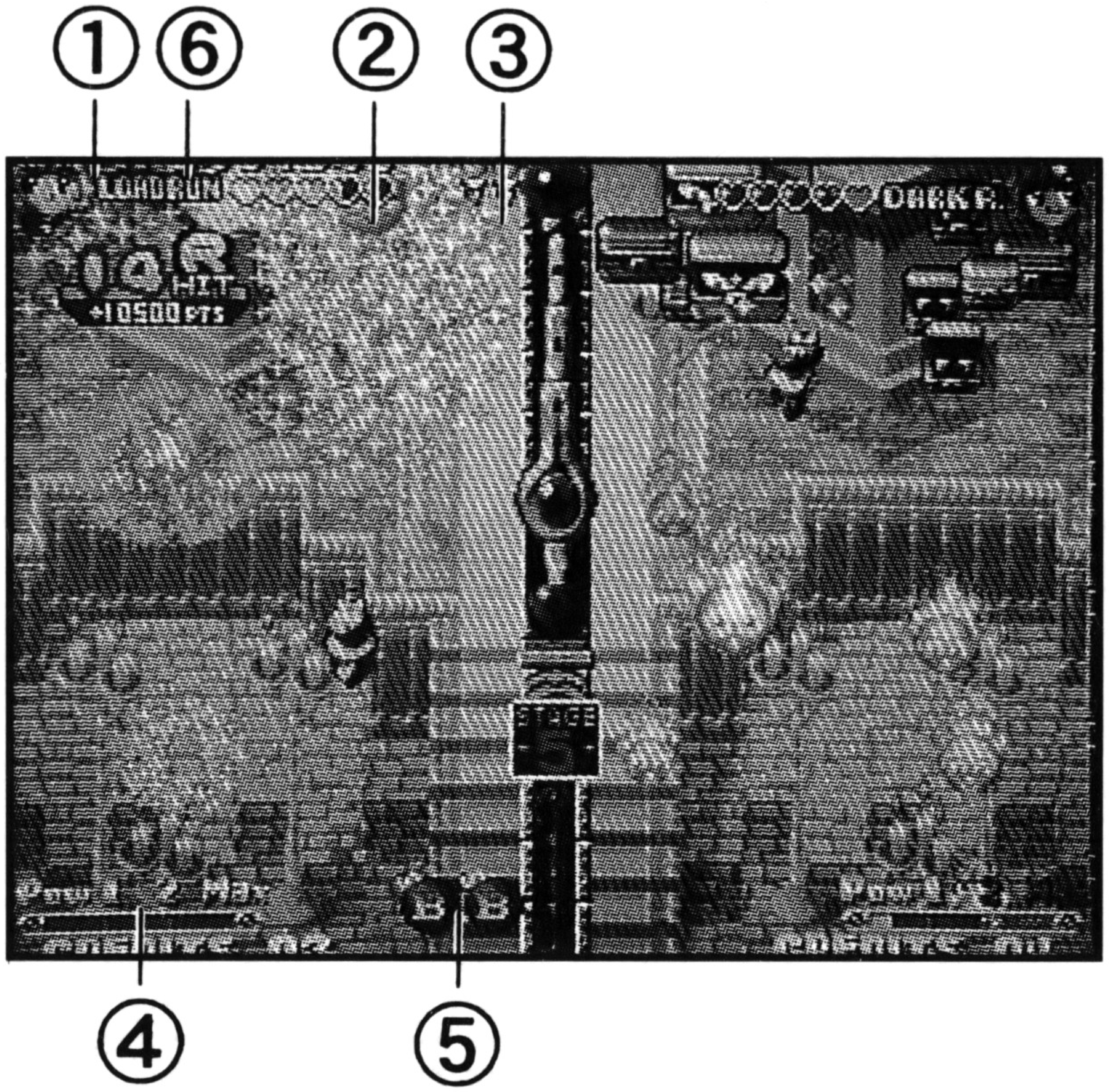
GAME START を選ぶと、３種類のモードとオープニングデモ、遊び方説明、アートギャラリー、オプション等の項目が表示されます。
カーソルを合わせてＡボタンで決定すると、次の画面へ変わります。
ゲームをはじめたい場合は、３種類のモードから選択して進めます。



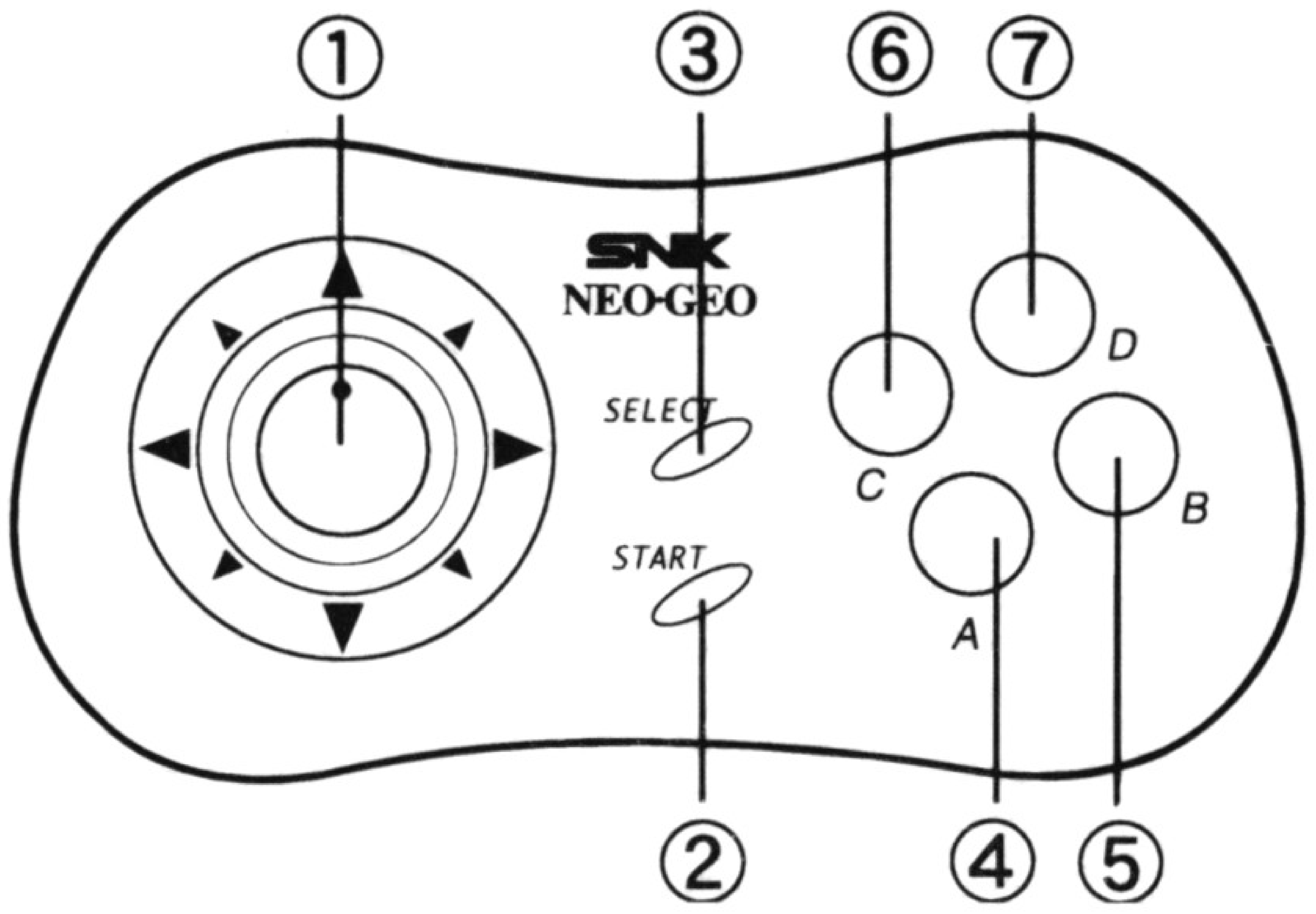
◆オプション画面
モード選択画面、オープニングデモ画面、遊び方説明画面、
アートギャラリー画面等の選択や、ゲームの難易度、ラウンド数、
自動連射（オートショット）の有無、対戦モードのステージ設定ができます。

◆２Ｐ対戦について
ゲームの途中参加はいつでも行えます。
使用していない方のコントローラーのスタートボタンを押して下さい。
◆対戦は２勝すると決着。勝てば次の相手へ。負けた場合はゲームオーバー。
◆対戦時に挑戦者が勝利した場合は、スタート時の残機数、勝ち抜いた場合は、
持っていた残機数を維持できます。
◆対戦モードの抜け方
勝ちデモ中にセレクトボタンを押し EXIT メニューを出し、
[EXIT]を選択すればタイトル画面へ戻ります。

◆コンティニュー
負けてしまうとコンティニューカウントが表示されます。
ゲームを続けたい時は、０になる前にスタートボタンを押して下さい。



①使用キャラクター
②残り体力
③残機数
④溜めゲージ
⑤ボム
⑥スコア
※③は、ＣＰＵ戦の時のみ表示されます。



①コントロールレバー………キャラクターの移動
②セレクトボタン……………ゲームのポーズ
③スタートボタン……………ゲームスタート途中参加
④Ａボタン……………………ショット／溜め撃ち
⑤Ｂボタン……………………ボム
⑥Ｃボタン……………………オートショットのみ使用
⑦Ｄボタン……………………使用しません

溜め撃ち：Ａボタンをしばらく押した後に離す。溜めゲージの上限は、敵を破壊していくことで上昇し、より高レベルの溜め撃ちが撃てるようになります。
ボム：最大４個までストック可能。ラウンド開始時は２個。

ルール概要

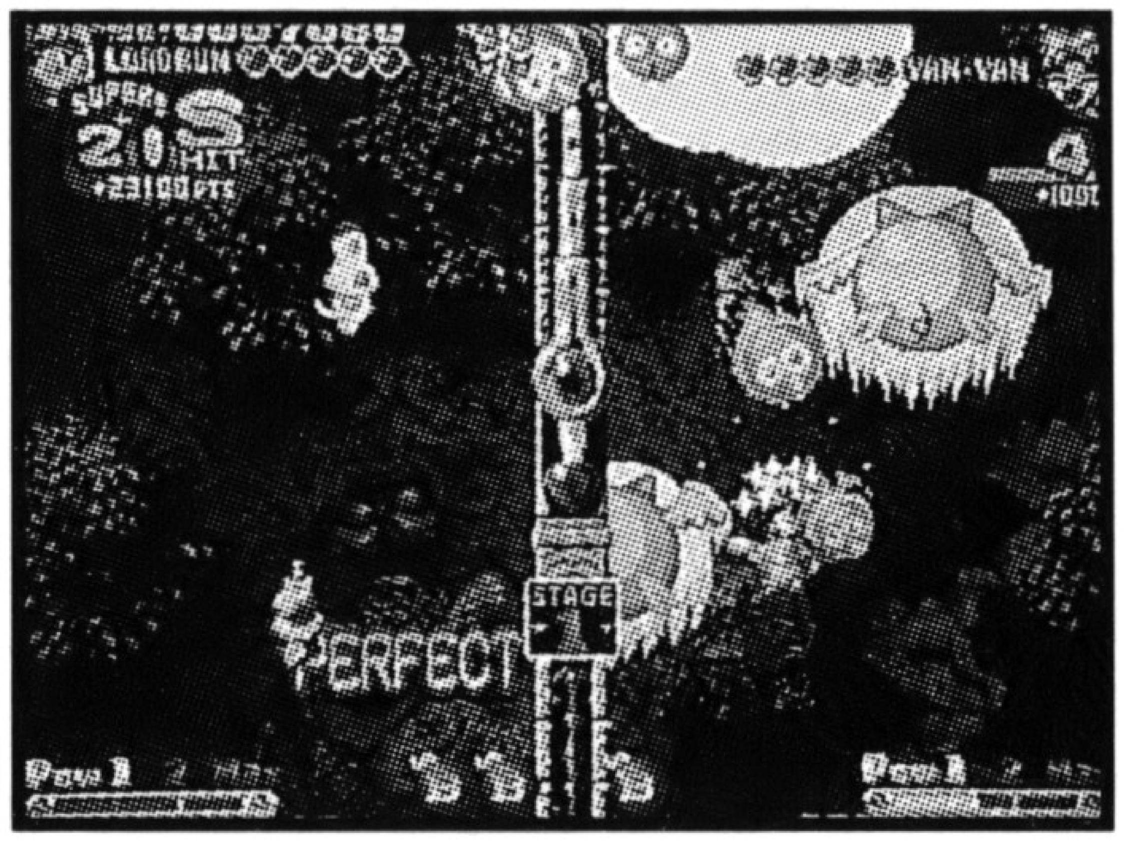
基本編

☆左右に二分割された画面で、自陣に漂う「ザコ敵」を倒します。
☆「ザコ敵」は編隊を組んでおり、一体が破壊されると、爆風で近くにいる他のザコ敵も連爆（誘爆）するようになっています。
☆たくさん連爆を起こせば起こす程、相手陣地に攻撃ザコ＆その他のおじゃまキャラを送ることができます。

勝利編

☆ザコ敵とぶつかると体力が少し減り、吹っ飛ばされて気絶します。（気絶中はレバガチャで早く立ち直ります。体力がハート半分以下の時はザコ敵では死にません）
☆相手から送られた攻撃ザコや、「エキストラキャラ」「ボスキャラ」の攻撃に当たると体力が奪われます。
☆同時にミスしたときは、引き分けになり、両者に勝ちマークがつきます。
☆ＣＰＵ戦は１本勝負ですが、プレイヤーは残機数の分だけ再チャレンジできます。（コンティニューカウントは１０秒）

☆溜め撃ち



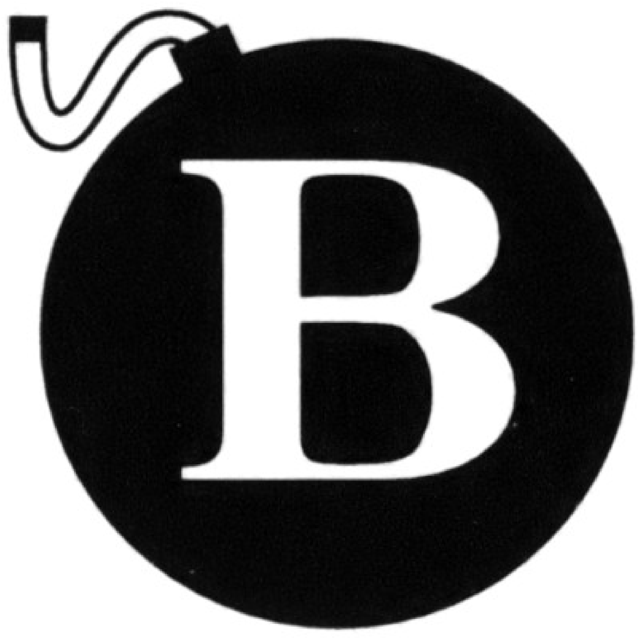
Aボタンを押し続けると、画面下の溜め撃ちゲージの光が上昇し、
離すことで溜め撃ちショットを撃つことが出来ます。
敵キャラを倒す程溜め撃ちゲージの上限がどんどん伸びていき、
高レベルの溜め撃ちが使えるようになります。ゲージの光が上昇
していく途中で離すことで溜め撃ちレベルの撃ち分けを行うことが可能です。

溜め撃ちレベル

レベル	ゲージ消費	効果
1	なし	威力の大きい「溜め撃ちショット」
2	レベル1ダウン	溜め撃ちショット＋相手陣地にエキストラキャラ
3	レベル2ダウン	溜め撃ちショット＋相手陣地にボスキャラ （すでにボスが出現している場合は溜め撃ちショット＋エキストラキャラ多数）

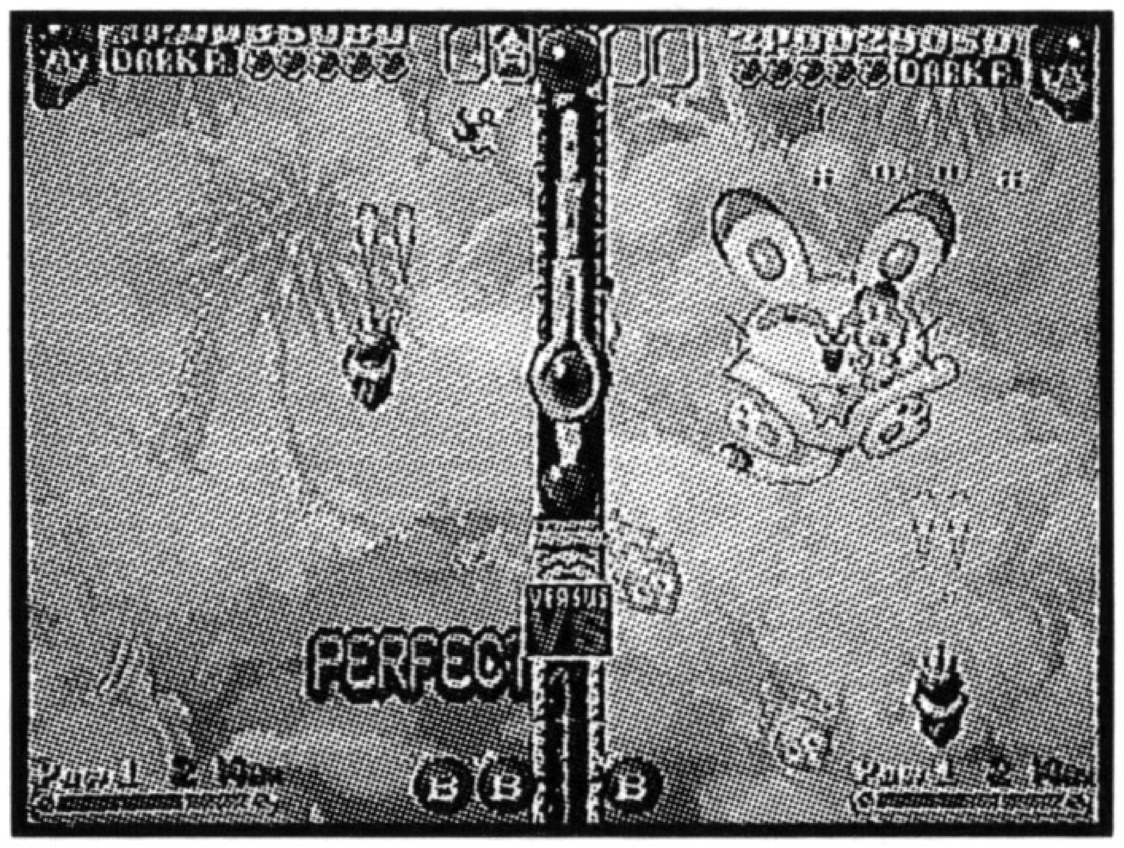
ボム

☆Bボタンのボムは、緊急回避タイプです。ボムには個数制限があり、
ボム補充アイテムにより、最大4個までストックすることができます。
☆ボムを使用すると、プレイヤー自身も無敵となり、ザコ敵を全滅させ、
ボスキャラ にダメージを与えることができます。ただし、連爆あつか
いにならないので攻撃ザコを送り込むことはできません。また、
相手から送られた攻撃ザコとエキストラキャラは破壊できません。



特殊攻撃＆ボス

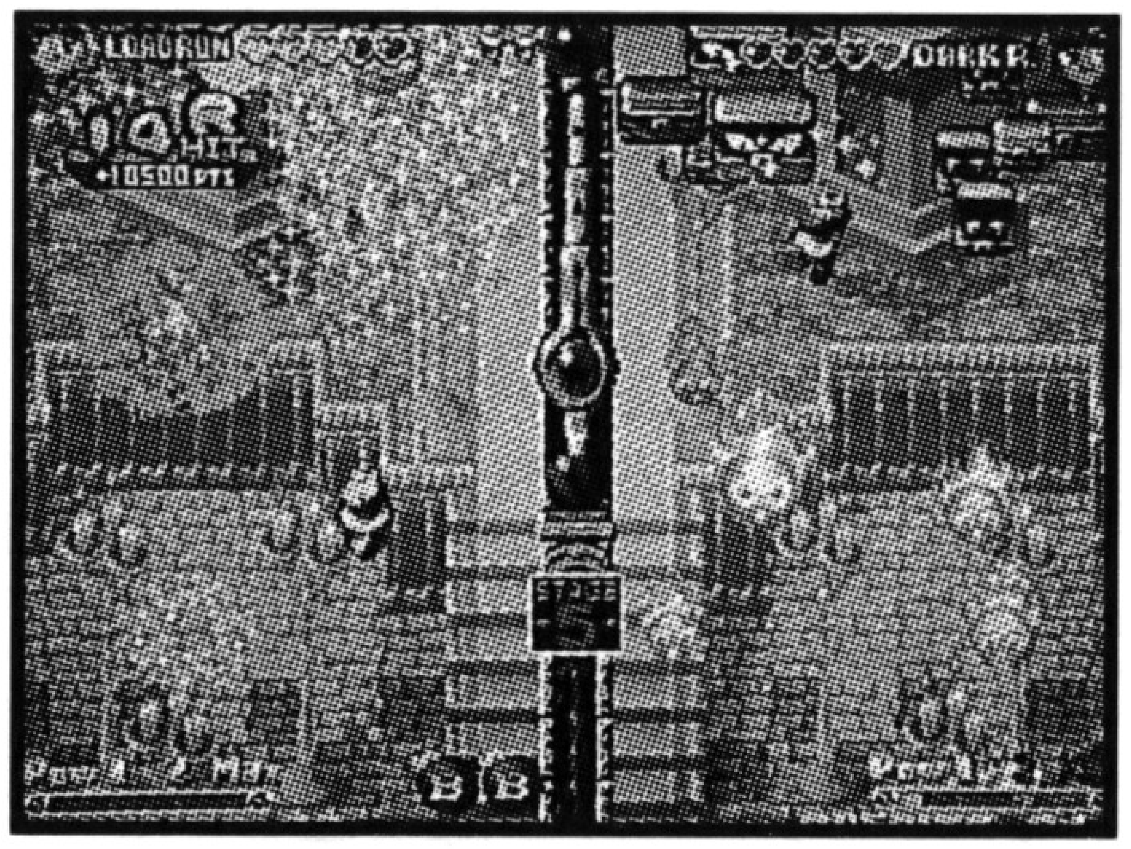
★相手から返された攻撃ザコ（緑色に光っています）を連爆に巻き込むと
特殊攻撃「エキストラアタック」ができます。
キャラクターによって様々なパターンがあります。
★多くの返し攻撃ザコを連爆に巻き込むとボスが相手陣地に出現！
キャラクターによって様々な攻撃をします。
ボスを両方で出現させると相殺してきえてしまいます。
また、自分の陣地にボスがいる時に相手にボスを送ると、
自分の陣地にいるボスは逃げます。



TWINKLE STAR SPRITES

連爆

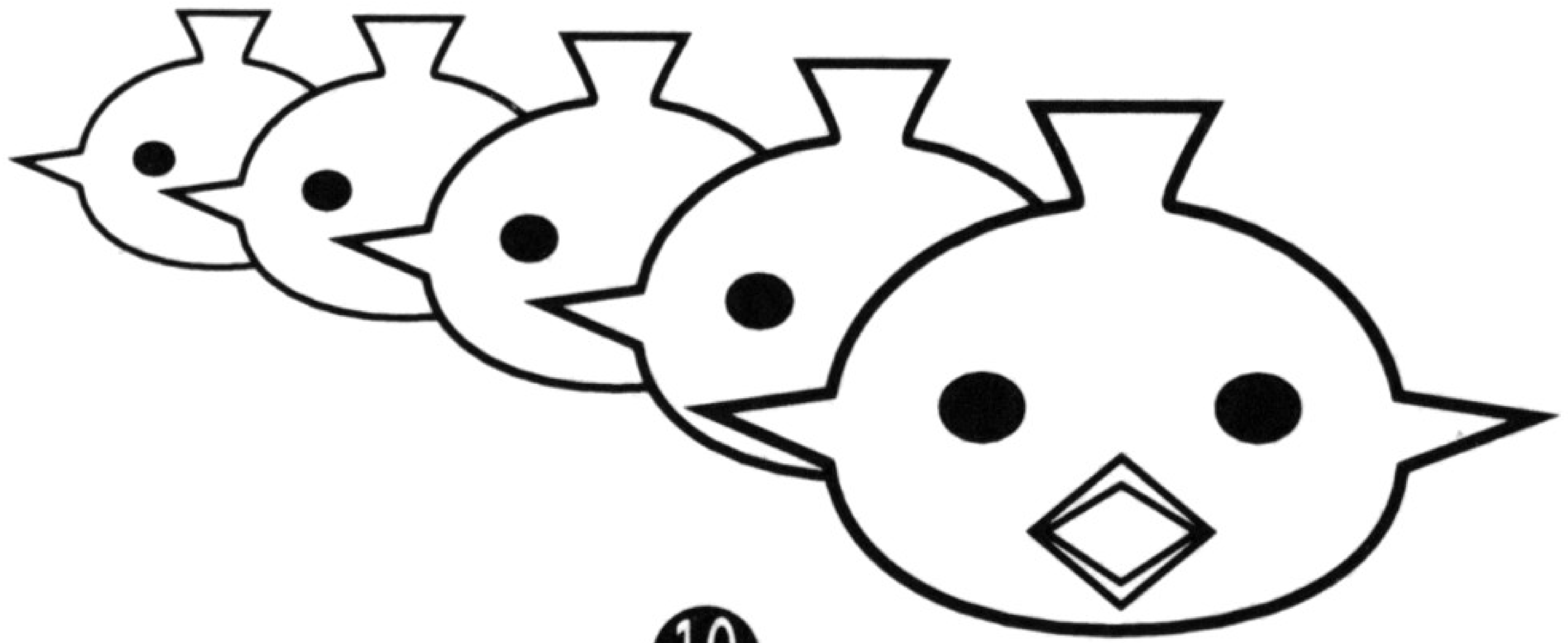
ザコキャラはショットや爆風に当たるとダメージを受け、耐久力が0になると爆発します。
その爆発がさらに他のザコに当たり、耐久力が0になると爆発・・・・・・・・・・
これを繰り返して、連続でザコキャラを倒すことができます。

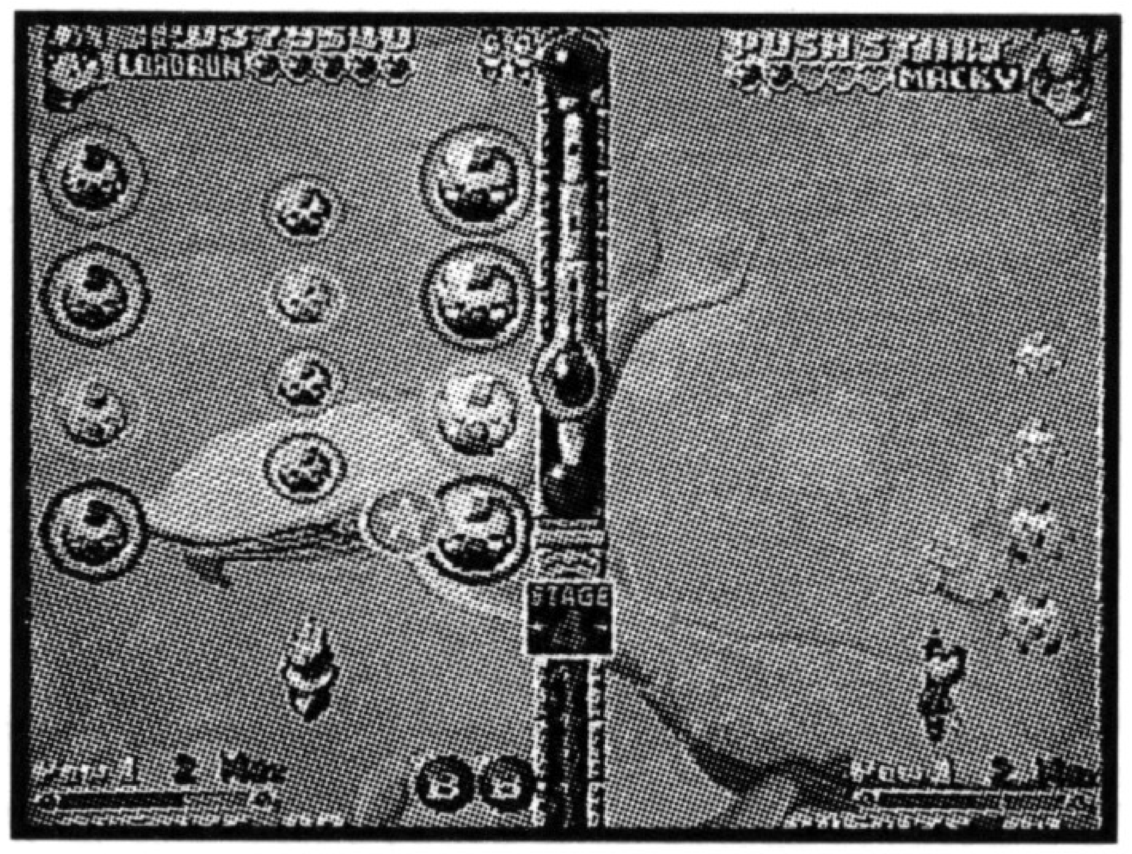


ザコキャラクター

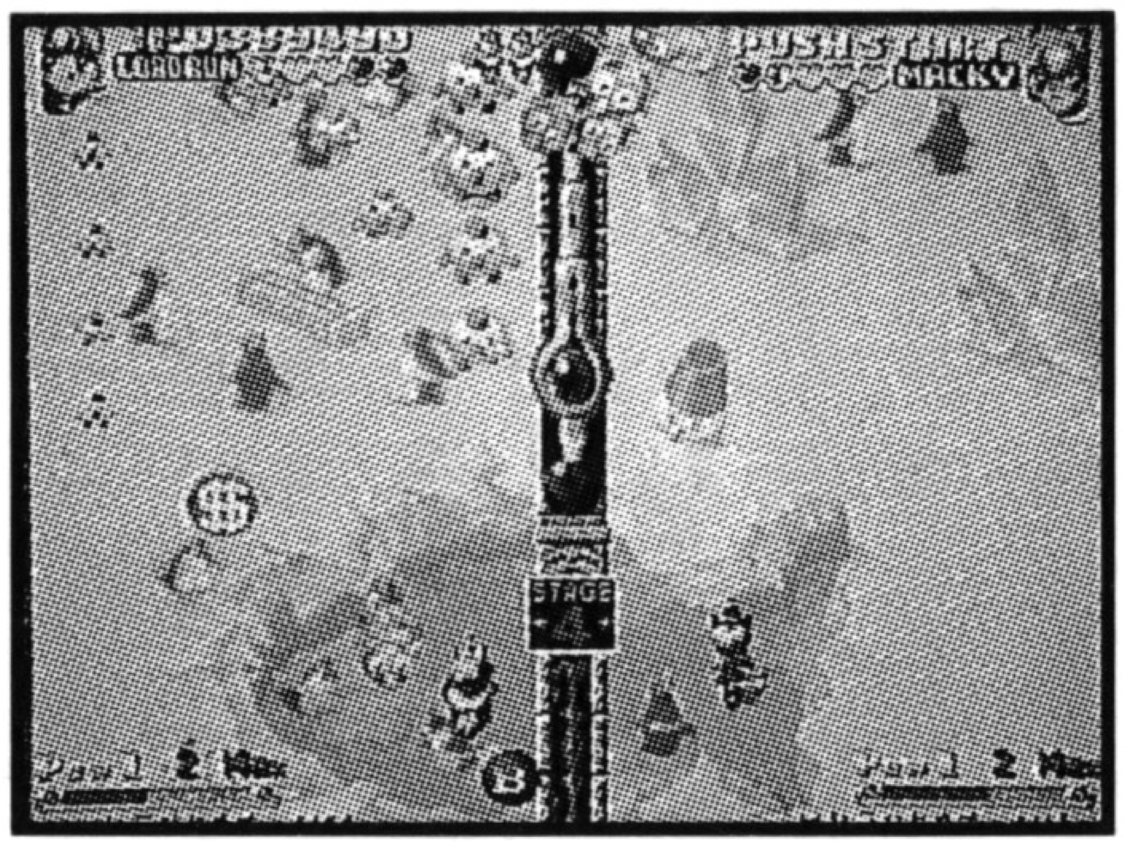
☆ザコの耐久力は5段階あります。
　1発当てるごとに1耐久力が減り色が変わります。
　0になると爆発します。
☆出現時の耐久力が高いほど大きなサイズで出てきます。
　(つまり大きいザコほど大きな爆発を起こします)
☆時々、泡に覆われたザコ（シャボンザコ）が出現します。
　この泡を壊しておかないと、連爆が続かないのでショット
　で壊しておきましょう。

色	耐久力	爆発のサイズ
赤	1	最小
黄	2	小さい
緑	3	普通
青	4	大きい
紫	5	最大





アイテムその他

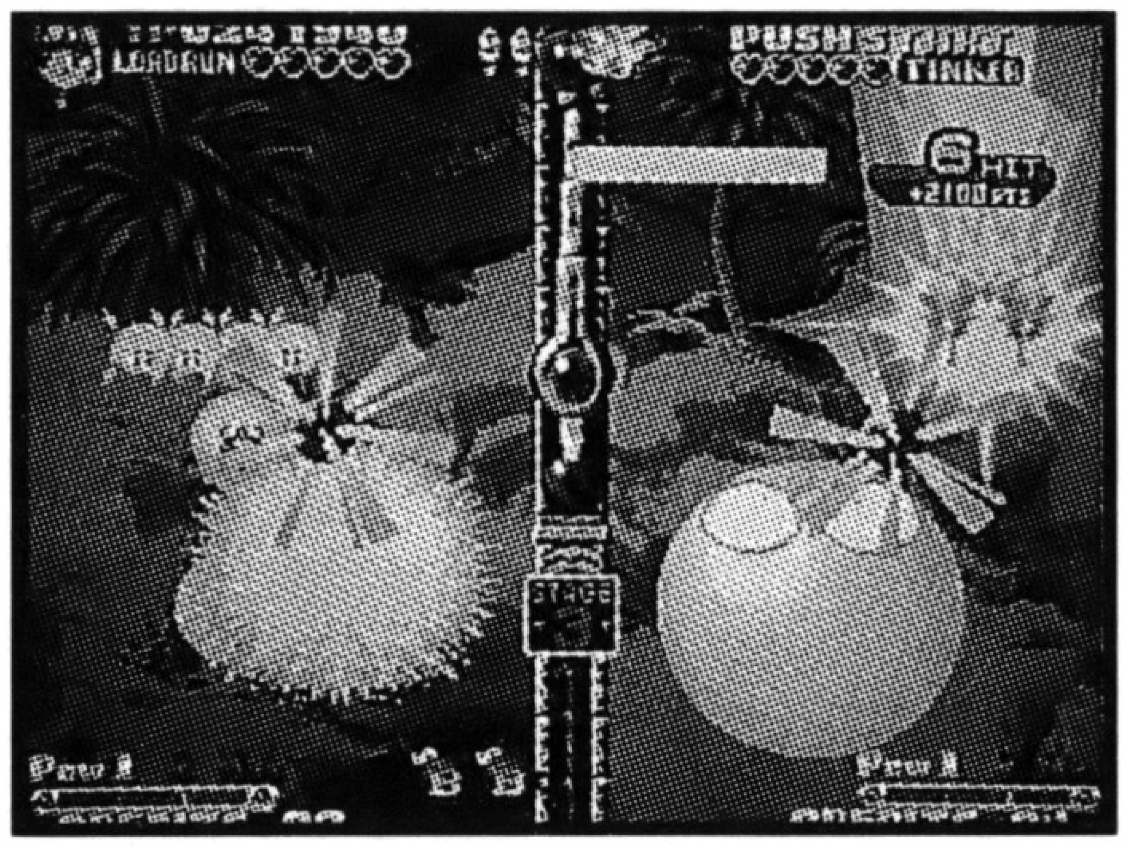


コイン

効果は3種類。裏表で違うマークが回転しながら飛んできます。
組み合わせはドル十ボム・ドル十星の2種類です。

- ドルマーク‥‥得点（続けて取ると高得点になっていきます）
- ボムマーク‥‥ボムのストックが1個増える
- 星マーク‥‥‥画面上にいる敵のシャボンを破壊。

オーブ



ザコに紛れてオーブが来ることがあります。
オーブを連爆に巻き込むと、一定時間連爆させた数そのままを、相手に 送ることができるようになります。
（この現象を「フィーバー」といいます。）
オーブを巻き込んだときの爆発威力が強ければ強いほど
フィーバー継続時間が長くなります。

「死神」

★ゲームが始まって連爆をしないでいるか、ゲーム開始から102秒以上たつと、「死神」が出現します。
★主人公を円心とした衛生軌道ホーミングをしながら徐々に近づき、触れるとミスとなります。
★破壊することもできますが、だんだん強くなり現れます。

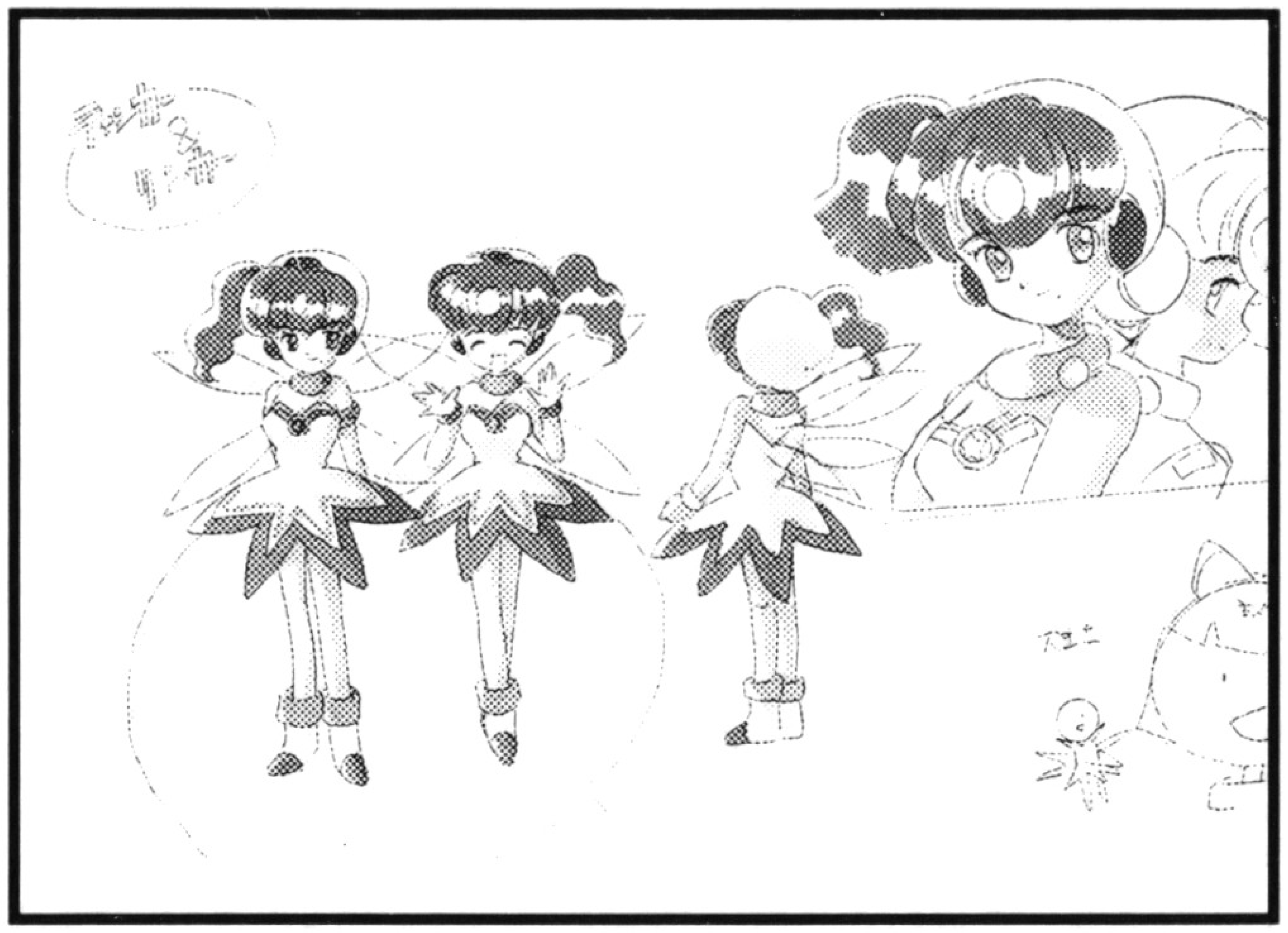
TWINKLE STAR SPRITES

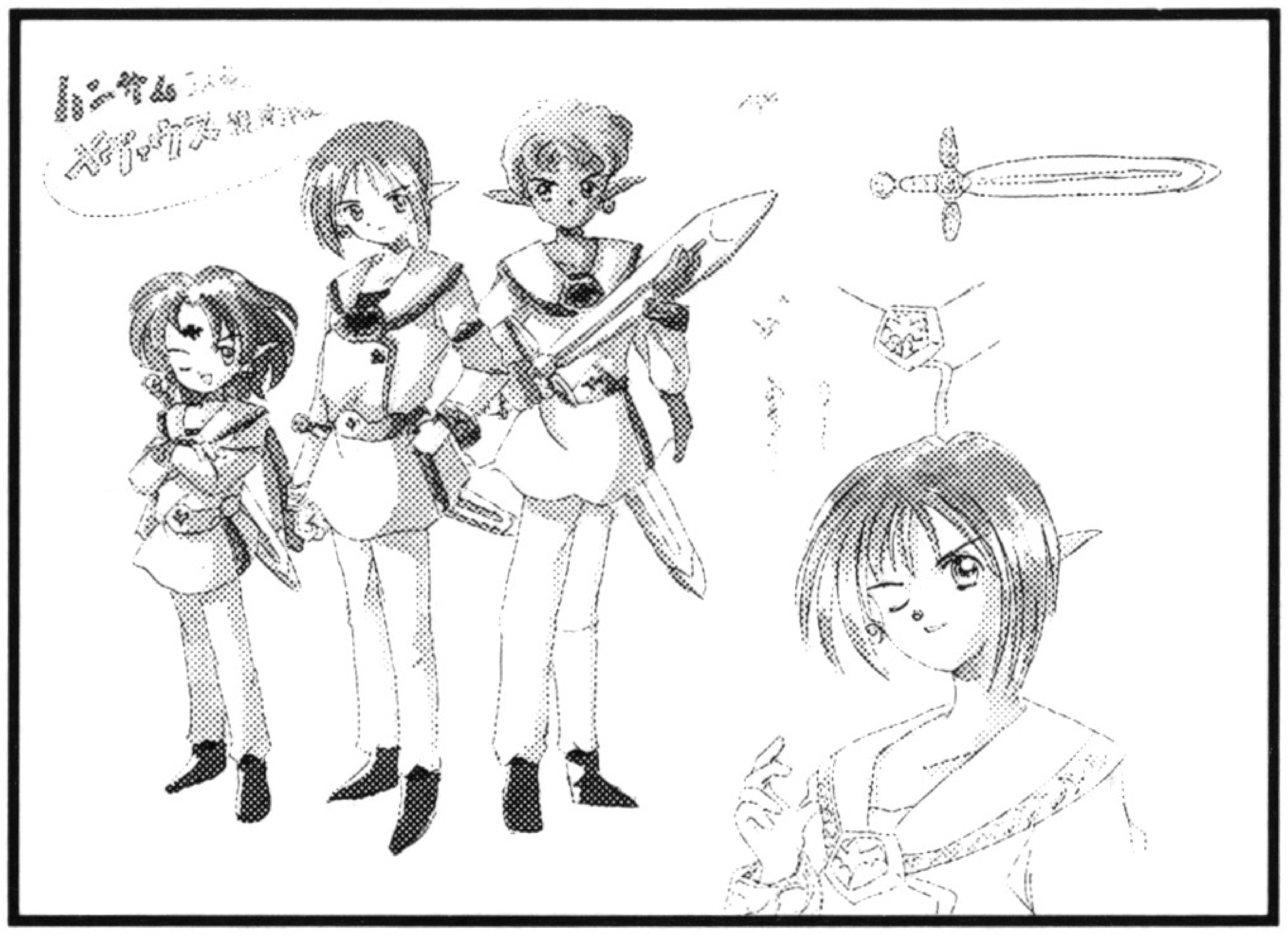
アートギャラリー

ゲームの設定資料、ポスター用イラスト等の取り込み画像を見ることが出来るコーナーです。

Ａボタン／次へ進む。
Ｂボタン／１つ戻る。
セレクトボタン／EXIT メニューへ。

(EXIT メニューの EXIT でゲームモードやオプションなどのメニュー画面へ戻ります。)

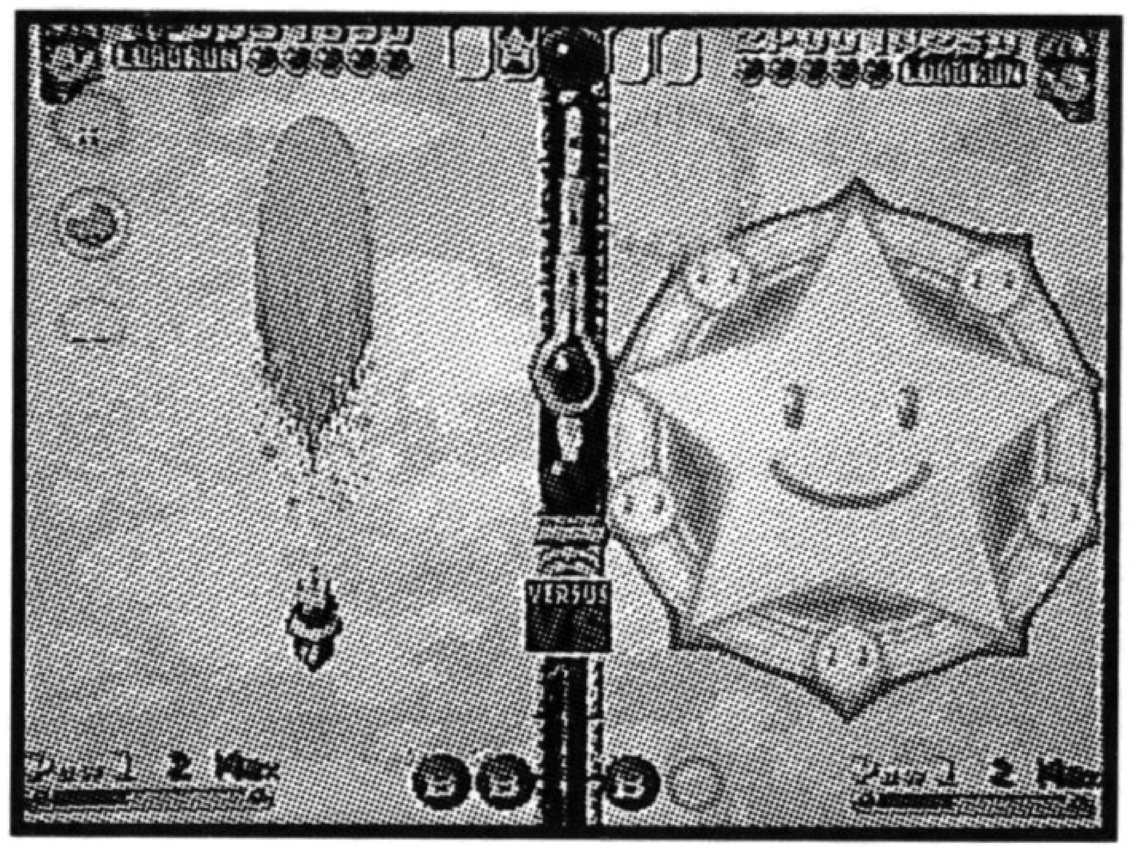




TWINKLE STAR SPRITES

マジカルスプライト
ロードラン

この物語の主人公、心身共に超元気印のマジカルガール。お供のラビキャットを連れて魔法のジョイスティックで大活躍！
「ヤッピー！ルッピー！ラン、がんばりまーす！」
種族・・・・・・妖精族のプリンセス
乗り物・・・・魔法のほうき
特殊攻撃・・ラビボム

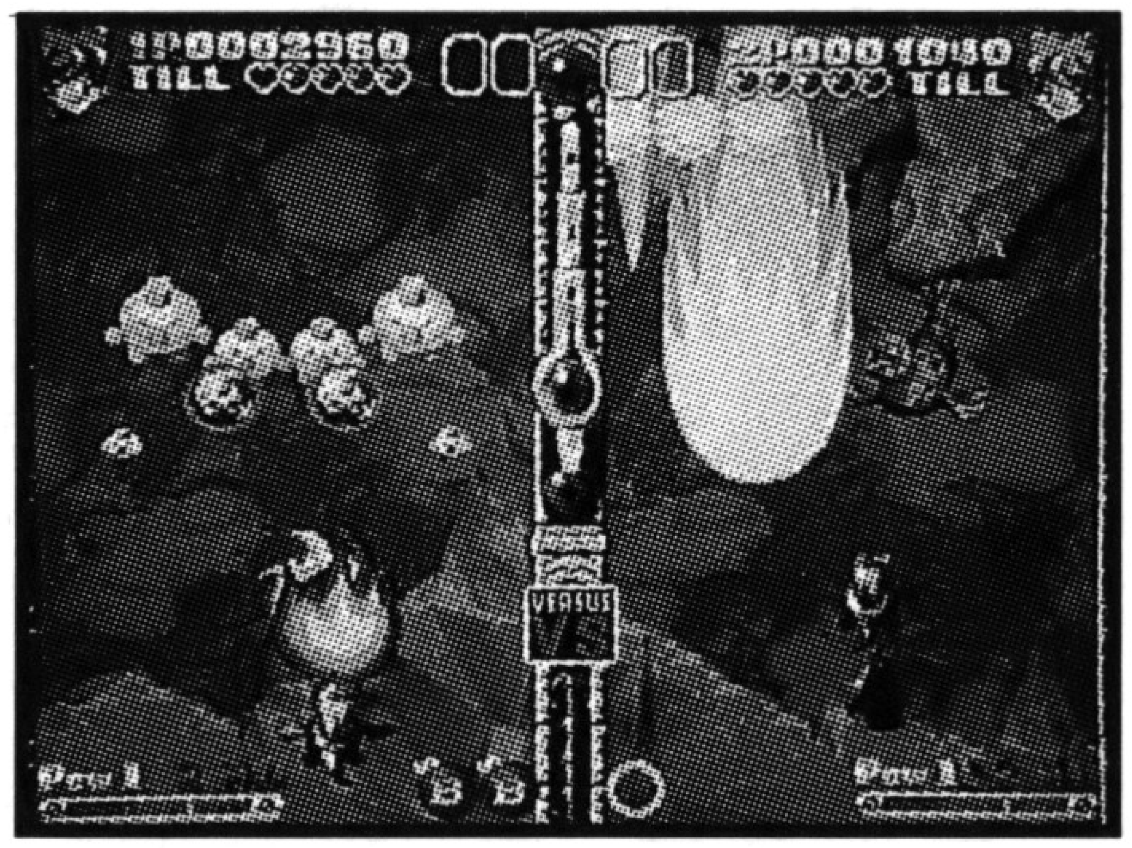


１Ｐ：溜め撃ち/マジカルショット
※貫通力のある光の弾丸がまっすぐ射出される。
２Ｐ：ボム/ライトニングスター

TWINKLE STAR SPRITES

ドラゴン・スター
リアリー・ティル

ドラゴン国の王女でラン最大のライバル。
気の強さと火の魔法なら誰にも負けない！
「ラン！どっちが先にティンクルスターを手に入れるか・・・勝負よ！」
種族‥‥‥竜族のお姫様
乗り物‥‥ドラゴンの子供「ドラピー」
特殊攻撃‥ドラピー

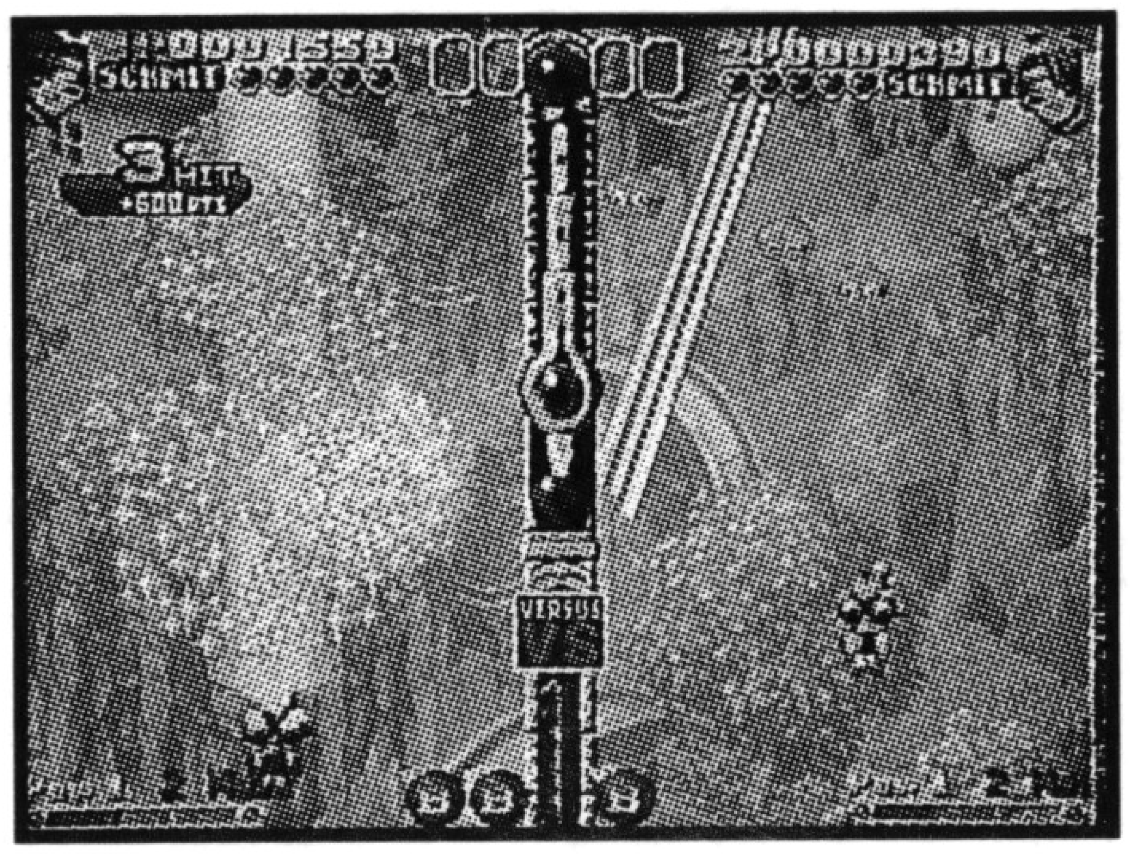


１Ｐ：溜め撃ち/ドラピーファイヤー
ドラピーによる火炎放射だ。少し射程が短い。
２Ｐ：ボム/バーニングドラゴン

TWINKLE STAR SPRITES

ロケットマン
アーサー・シュミット

大好きなあの娘のために戦う最速の騎士。
目指すはティンクルスターただ一つ！
「僕のスピードについてこれますか？」
種族‥‥‥妖精族の親衛隊長
乗り物‥‥ロケットリュック
特殊攻撃‥プラズマシュート



どうにもカッコのつかない二枚目半だが、
ランを想う気持ちは人一倍だ！
１Ｐ：溜め撃ち/プラズマレーザー
２Ｐ：ボム/プラズマビームＧＸ

TWINKLE STAR SPRITES

ビースト・マスター
ヤン・ヤンヤン

虹色の森を司る最年少のビースト・マスター。
今はトリブタしか乗れないが、持ち前の勇気で
空を駆ける！
「あたいに任せるモン！飛べ！トリブタ！」
種族……森の妖精
乗り物…・トリのようなブタ「トリブタ」
特殊攻撃・・トリブタ

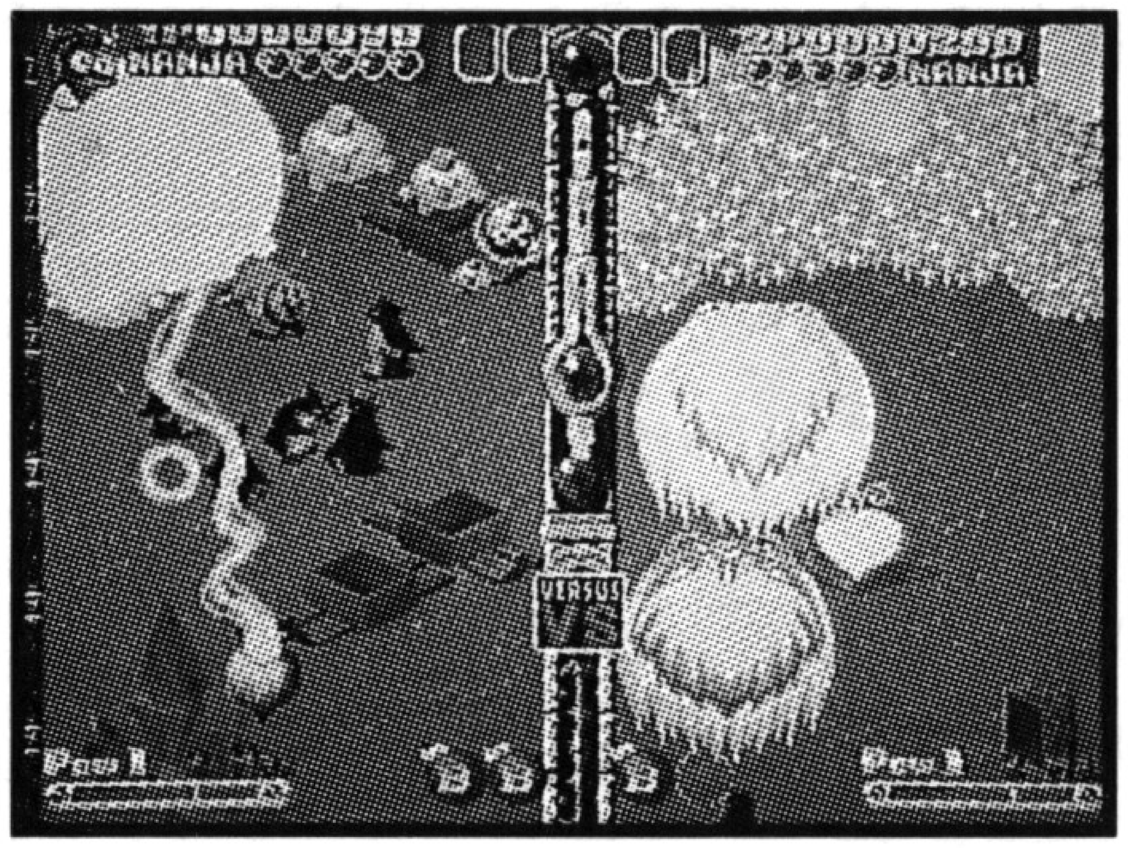
1Ｐ：溜め撃ち/ワイドウエーブ
2Ｐ：ボム/トリブタいくもーん攻撃

TWINKLE STAR SPRITES

なぞの生物

なんじゃもんじゃ

全身毛だらけの生物。性別、年齢、
生態その他何もかも不明だが、
やる気だけは満々のようだ。
「なんじゃもんじゃ！」
種族‥‥‥けもんじゃ族
乗り物‥‥自力で飛ぶ
特殊攻撃‥大なんじゃ



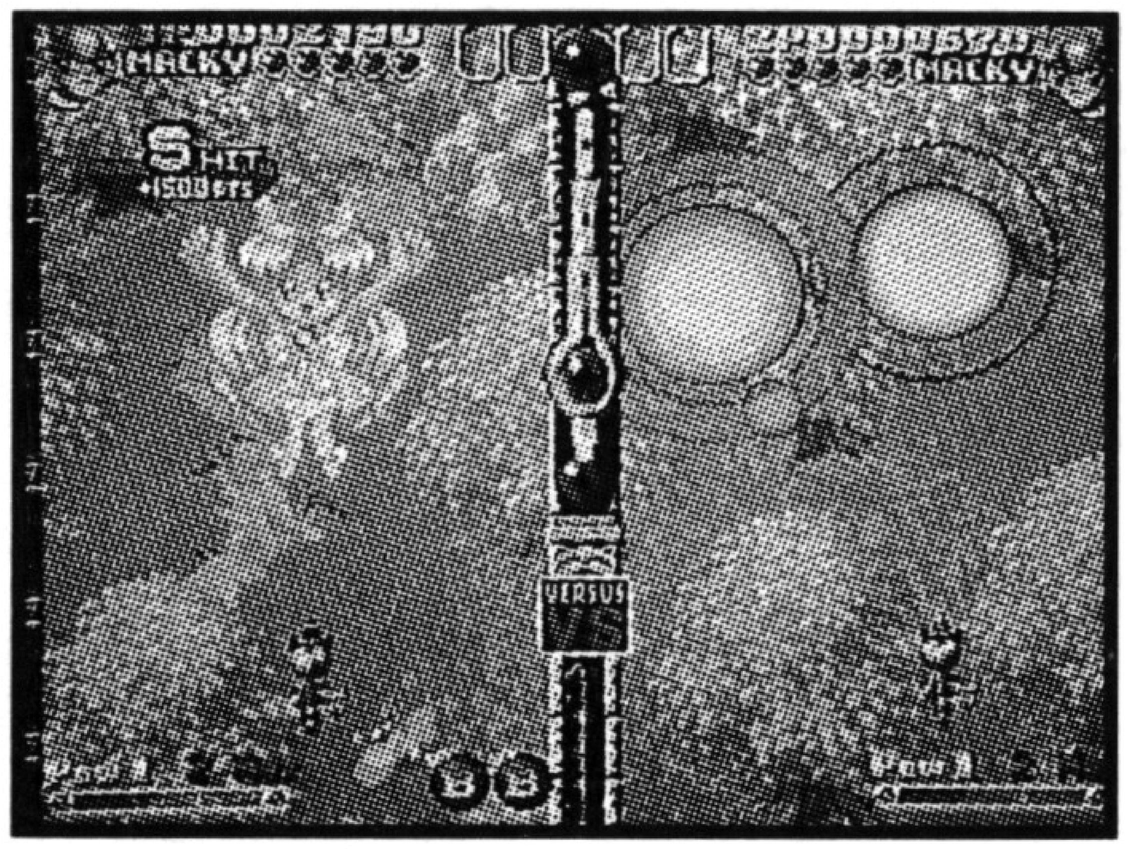
余談だが、毛をむしっていくと最後には何も残らず、
むしった毛が固まって動き出すという報告がある。
１Ｐ：溜め撃ち/ナンジャサンダー
※撃った瞬間のレバーによって、電撃を放出する方向をコントロールできるぞ！
２Ｐ：ボム/なんじゃ総突撃

TWINKLE STAR SPRITES

トレジャーハンター

マッキー＆ペンテル

新たな秘宝を求め続ける２人がたどりついた目標はティンクルスター！
「ウチらに任せな！いくよッペンテル！」
「は・はぃ・・・」
種族‥‥‥ミミリン族
乗り物‥‥魔法のエンピツ
特殊攻撃‥ぬいぐるみ

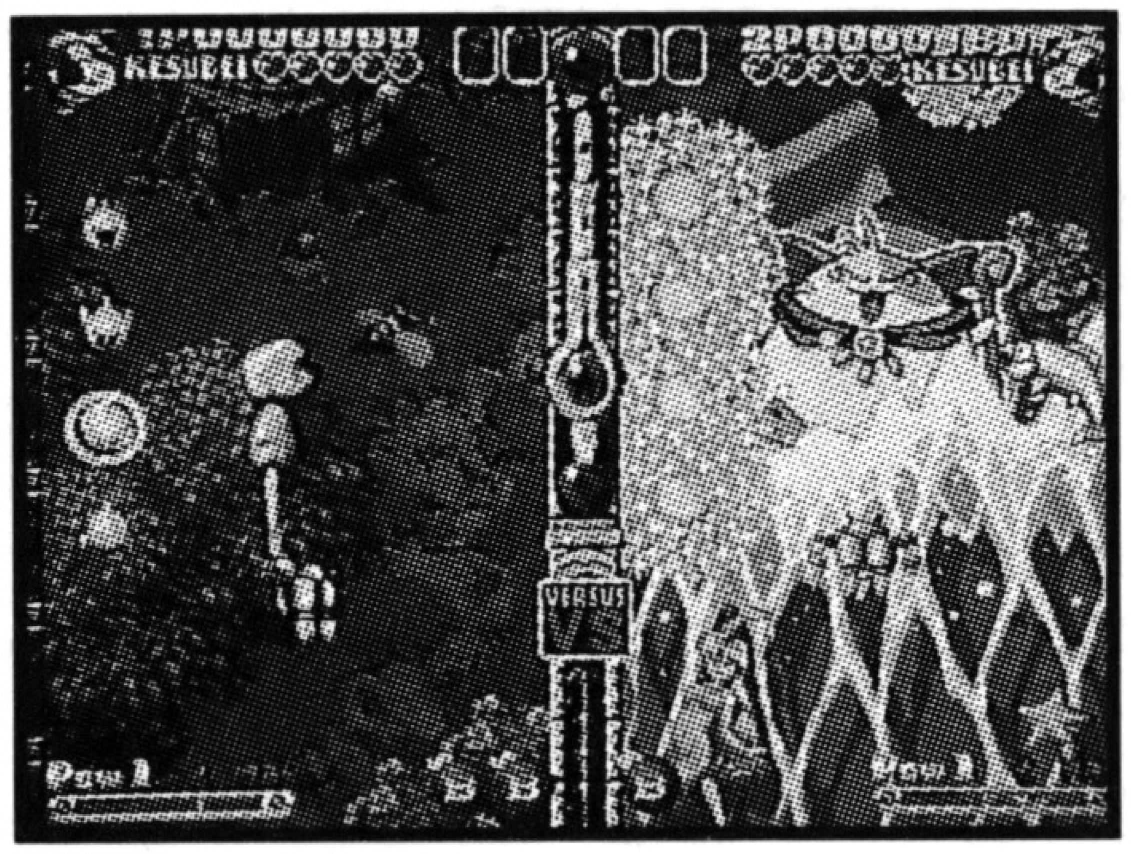


２人組ですが戦うのはマッキーだけです
１Ｐ：溜め撃ち/ペンテルアタック
※発射後、敵に当たるか、もう一度Ａボタンを押すと破裂する。
うまく使えば、狙った敵だけを破壊できるかも。
２Ｐ：ボム/サプライズマネー

ドラネコ仙人

ド・ケスベイ

自称"世界一の魔法使い"
そして世界一のスケベ。
言うだけあって魔力は絶大だ！
「ワシの魔導ネコに勝てるかの？」
種族・・・・・・ネコの仙人
乗り物・・・・魔力で動く「魔導ネコ」
特殊攻撃・・ネコパンチ



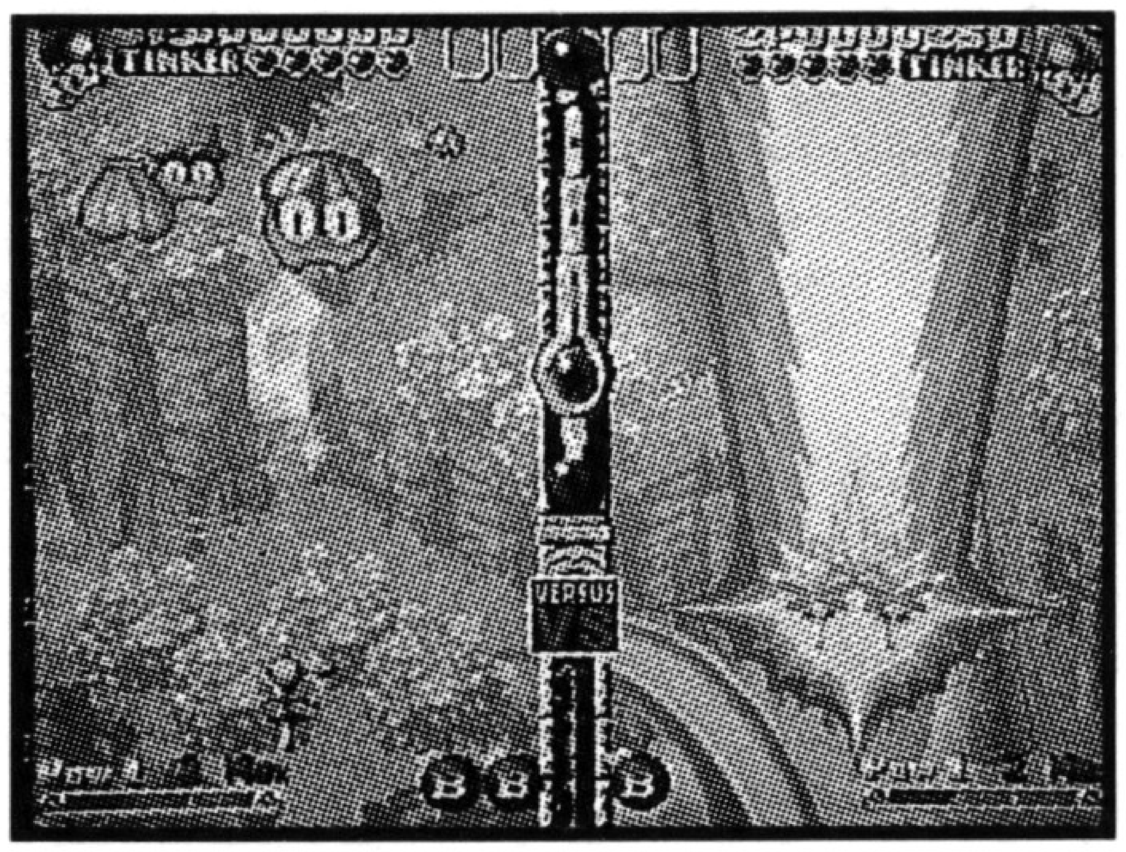
１Ｐ：溜め撃ち/トリプルパンチ
※魔導ネコが左右交互にパンチを繰り出す。
２Ｐ：ボム/魔導奥義・大津波

TWINKLE STAR SPRITES

妖精コンビ

ティンカー＆リンカー

いなくなったラン王女を連れ戻すために
城を旅立つ。
２人の力をあわせると強力だ！
「チームワークでがんばりまーす。」
種族‥‥‥女王付きの妖精
乗り物‥‥羽根で飛ぶ
特殊攻撃‥プチフェアリー



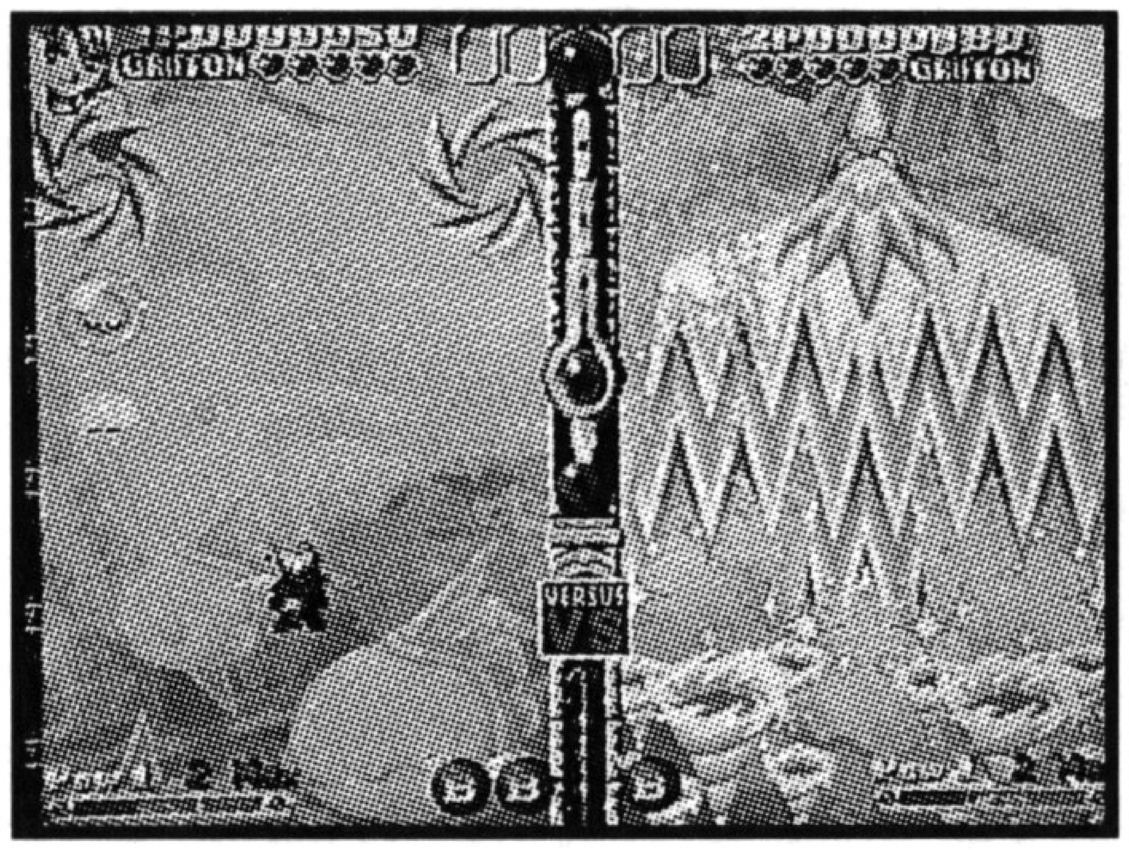
二人とも同じ性格。戦うのはティンカーだけです。
１Ｐ：溜め撃ち/フェアリークリスタル
※撃った瞬間のレバー方向で、８方向に打ち出せる。
２Ｐ：ボム/デュオ・ウエーブ

TWINKLE STAR SPRITES

メヴィウス親衛隊

グリフォン&エヴィン&バーン

悪の帝王メヴィウスの手下の三人組。
リーダーのグリフォンを筆頭に
そろいもそろって全員女好きだ！
「われら無敵の親衛隊！」「えいえいおー！」
種族・・・・・・メヴィウス親衛隊長
乗り物・・・・グリピー
特殊攻撃・・グリピースラッシュ



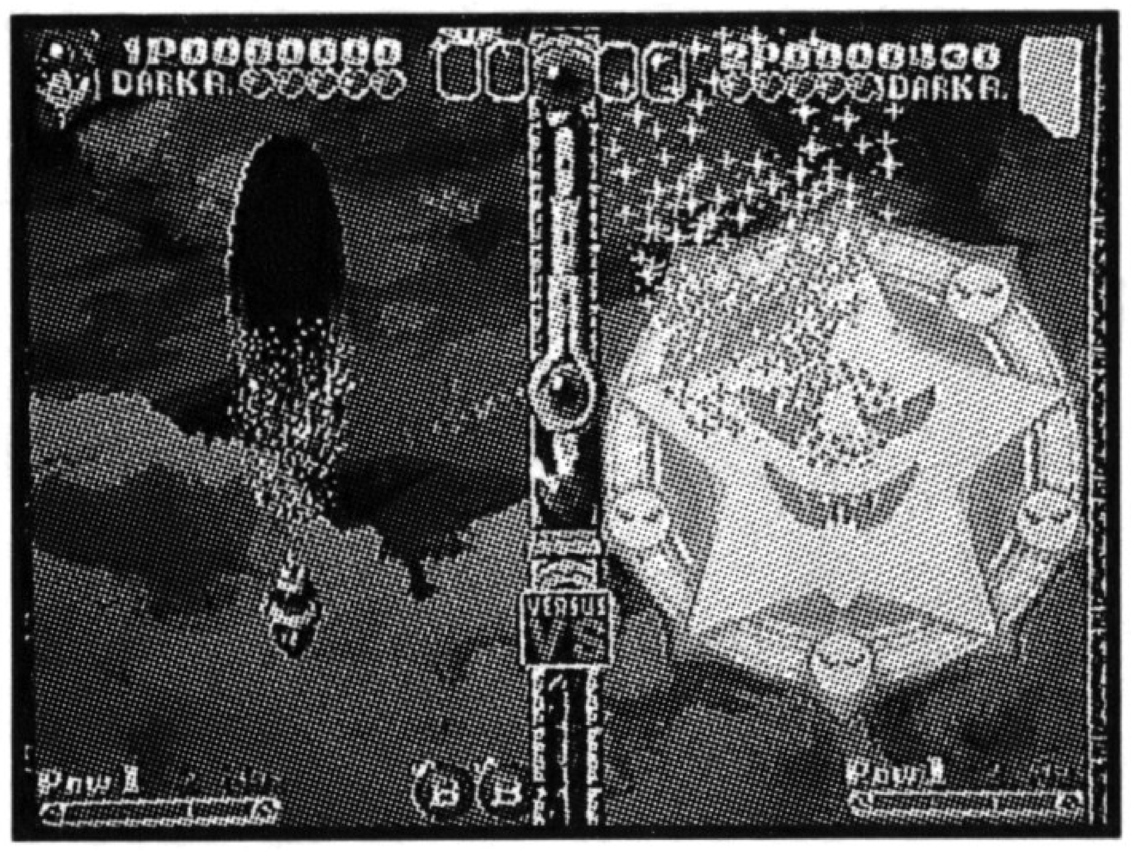
※３人組ですが戦うのはグリフォンだけです
１Ｐ：溜め撃ち/トルネードカッター
※光のリングをブーメランのような軌跡で飛ばす。
戻ってきたショットをキャッチしない限り、画面に残しておける。
２Ｐ：ボム/トリプルハリケーン

TWINKLE STAR SPRITES

暗黒スプライト

ダークラン

メヴィウスが土から造ったランの分身。
魔法力・腕力・視力その他、全てランを
上回っている。ついでに胸も少し大きい。
「暗黒の力、見せてあげる！！」
種族‥‥‥メヴィウスが魔法のドロで造った
乗り物‥‥魔法のほうき
特殊攻撃‥ダラビボム



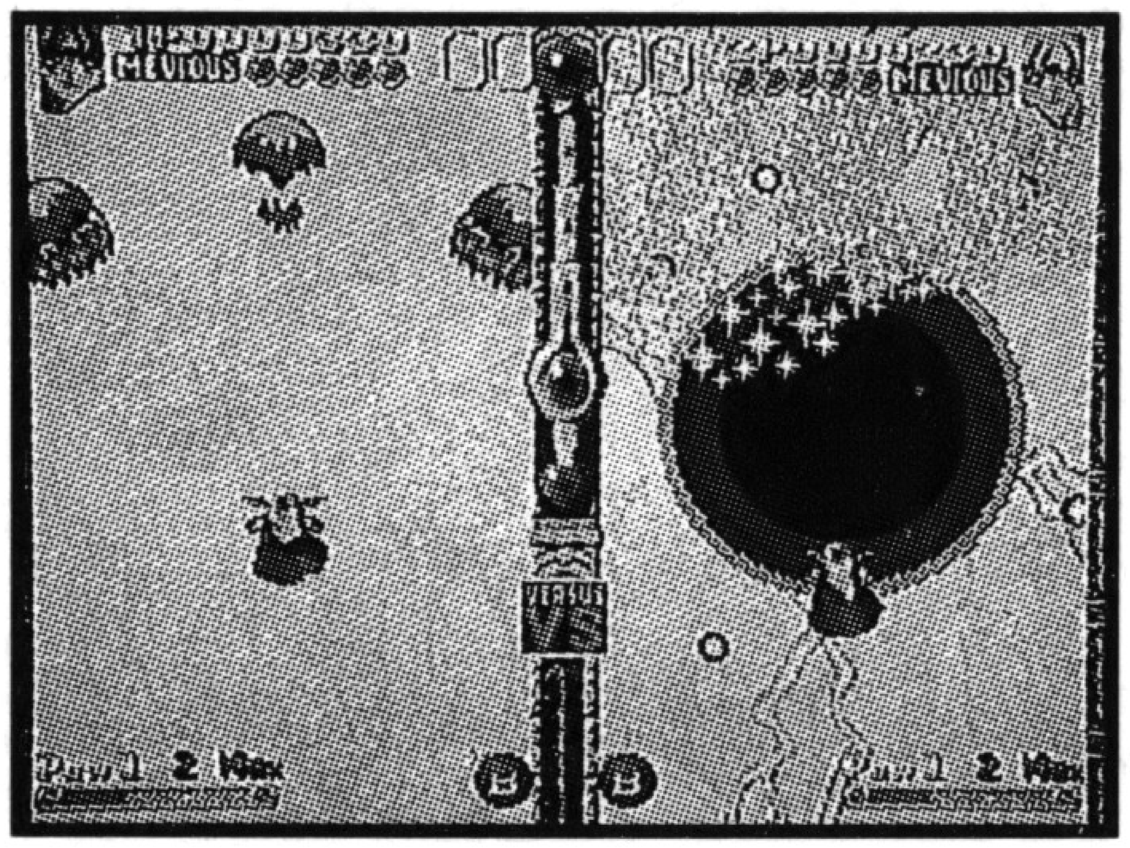
１Ｐ：溜め撃ち/ダークマジカルショット
２Ｐ：ボム/ダークネス・スター
※出現方法
メヴィウス親衛隊にカーソルを合わせて
レバー↓を４回以上押してから決定。

TWINKLE STAR SPRITES

悪の帝王

メヴィウス

ダーク・エンパイヤに住む悪の帝王。
５千年前に悪の限りを尽くした先祖が「スプライツ」に倒された事をまだ恨みに思っている。
「復讐だ！やってやるわ！！」
種族‥‥‥ダーク・エンパイヤ族
乗り物‥‥暗黒魔力で飛ぶ
特殊攻撃‥コウモリ君

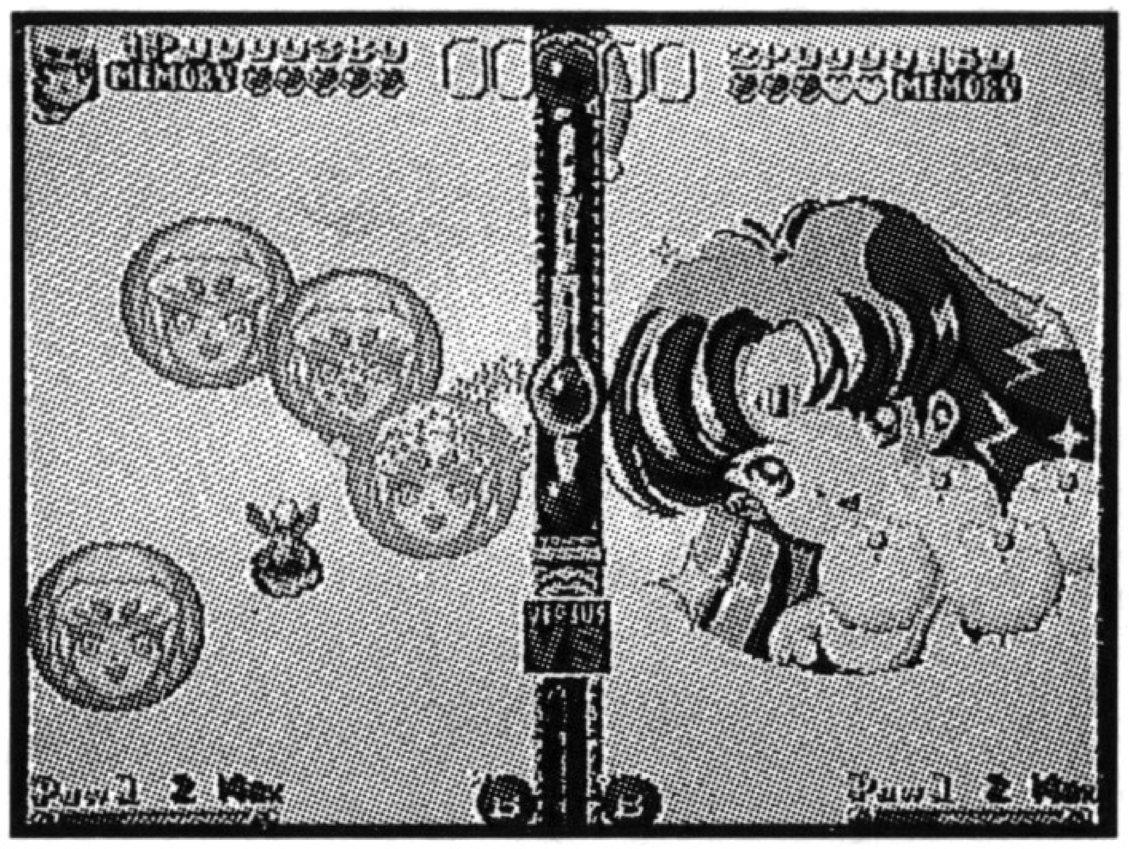


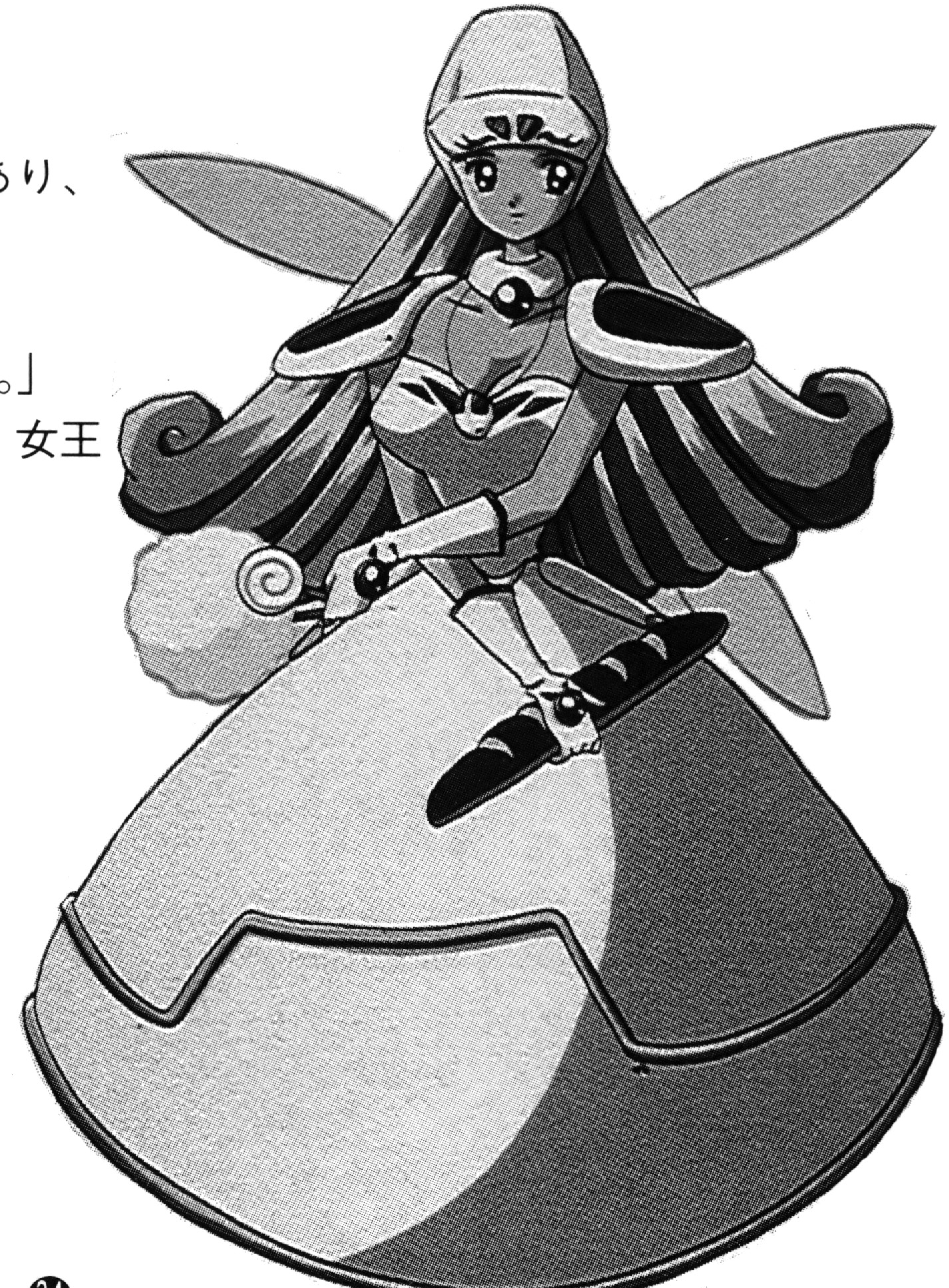
１Ｐ：溜め撃ち/トリオ・ザ・バット
２Ｐ：ボム/ウルトラカオスゲート
※出現方法
メヴィウス親衛隊にカーソルを合わせてレバー↑を４回以上押してから決定。

TWINKLE STAR SPRITES

マジカルクィーン
メモリー王女

プレアミューズの女王でランの母親。
伝説の「スプライツ」だったこともあり、
その魔力は想像を絶する。
のんびりやで、すごい大食漢である。
「あらー……おなかがすきましたわー。」
種族・・・・・魔法世界プレアミューズ・女王
乗り物・・・・羽で飛ぶ
特殊攻撃・・フーズ





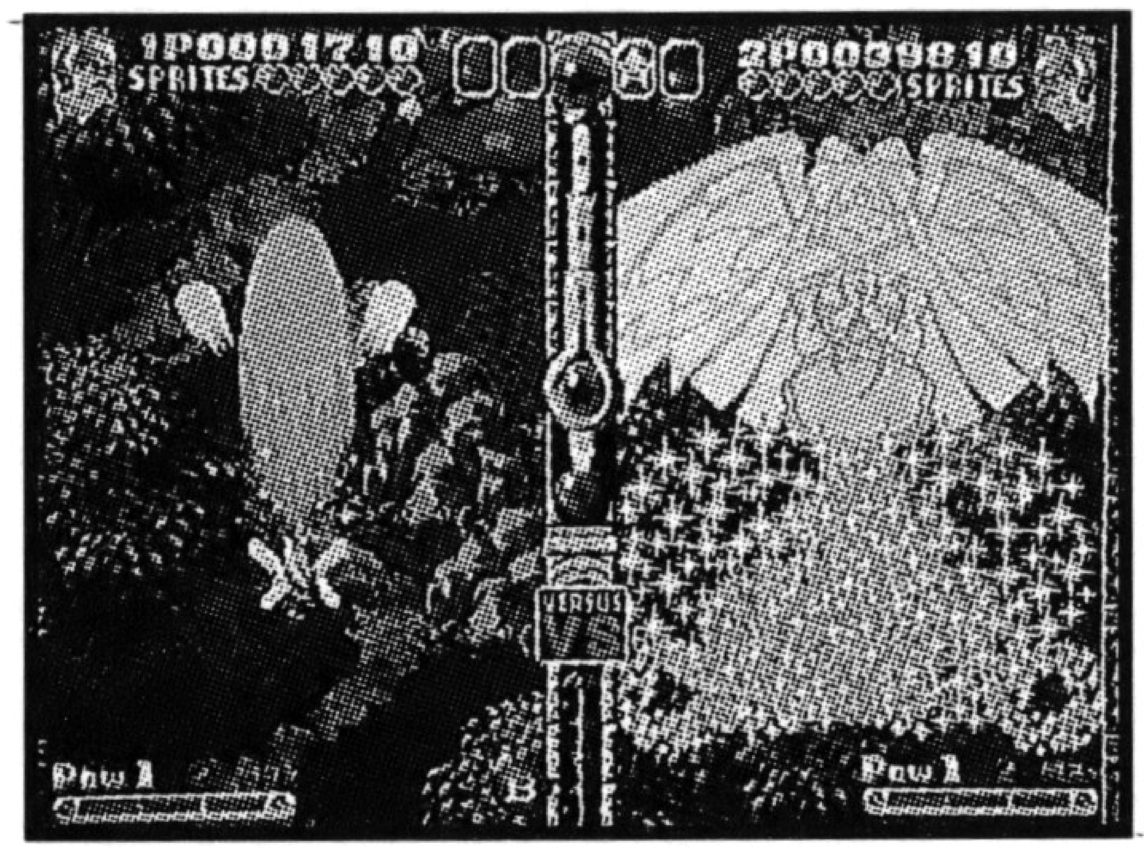
１Ｐ：溜め撃ち/スプラッシュバウンド
２Ｐ：ボム/アストラルヴィジョン
※出現方法
ロードランにカーソルを合わせて
レバー↓を４回以上押してから決定。

TWINKLE STAR SPRITES

光の王女

スプライツ

５千年前、同じように危機に瀕した世界を救った伝説の魔法戦士。今は、ある少女に転生している。神の使い「ゴットラビキャット」を従えている。スプライツの力はティンクルスターによって目覚める。
特殊攻撃‥ラビキャットアタック



１Ｐ：溜め撃ち/マジカル・ショット
２Ｐ：ボム/デア・ウイングバースト
※出現方法
ロードランにカーソルを合わせて
レバー↑を４回以上押してから決定。

TWINKLE STAR SPRITES

TWINKLE STAR SPRITES

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
MADE IN JAPAN

インターネットでADKの最新情報をチェック！

このゲームに関するご質問・ご感想は、こちらをご利用ください。

http://www.bekkoame.or.jp/~adk/

■ADKテレホンサービスは、現在ご利用できなくなっております。ご了承ください。

ADCD-013

ティンクルスター
スプライツ™
TWINKLE STAR SPRITES

禁無断転載

ADK